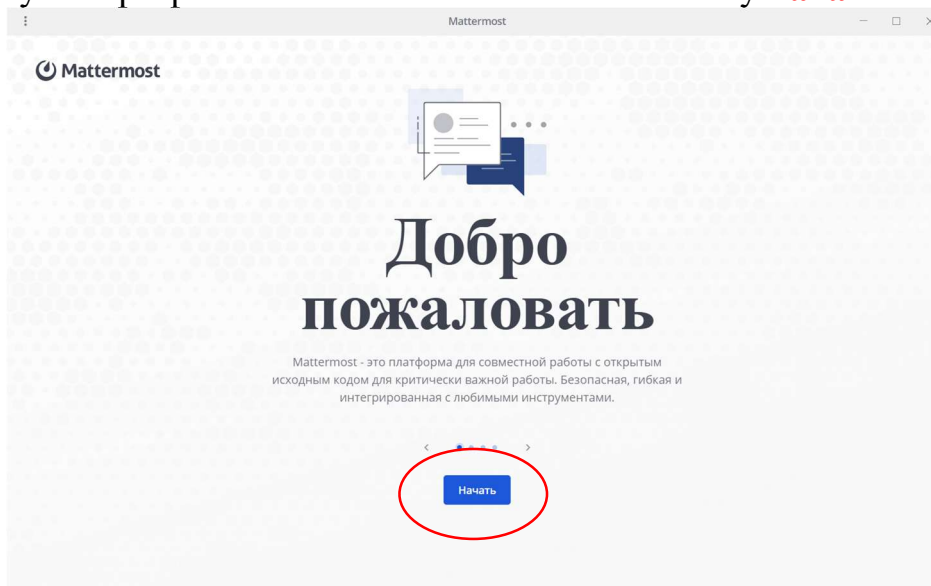
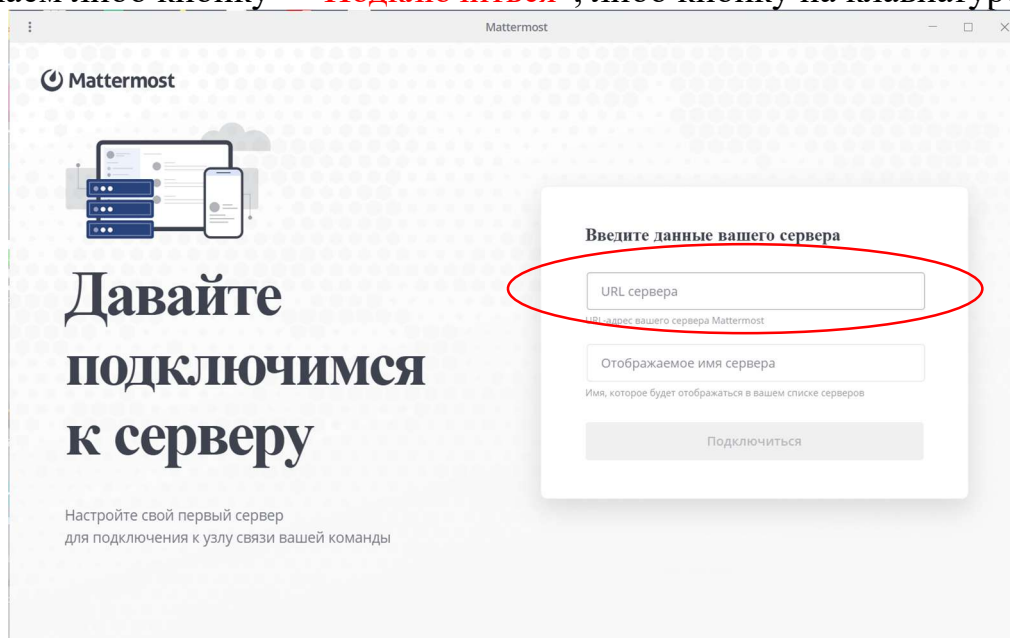


Инструкция по входу в программу корпоративной коммуникации

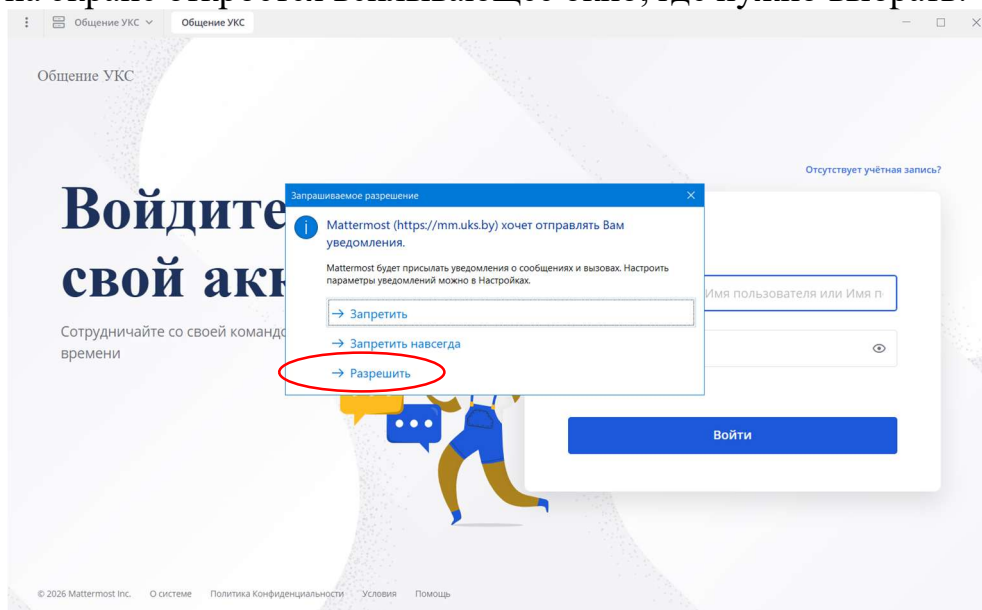
- 1) После запуска программы **MatterMost** нажимаем кнопку **начать**



- 2) В первой строке, где написано URL сервера вводим следующее: **mm.uks.by** и после этого нажимаем либо кнопку – “**Подключиться**”, либо кнопку на клавиатуре (Enter).



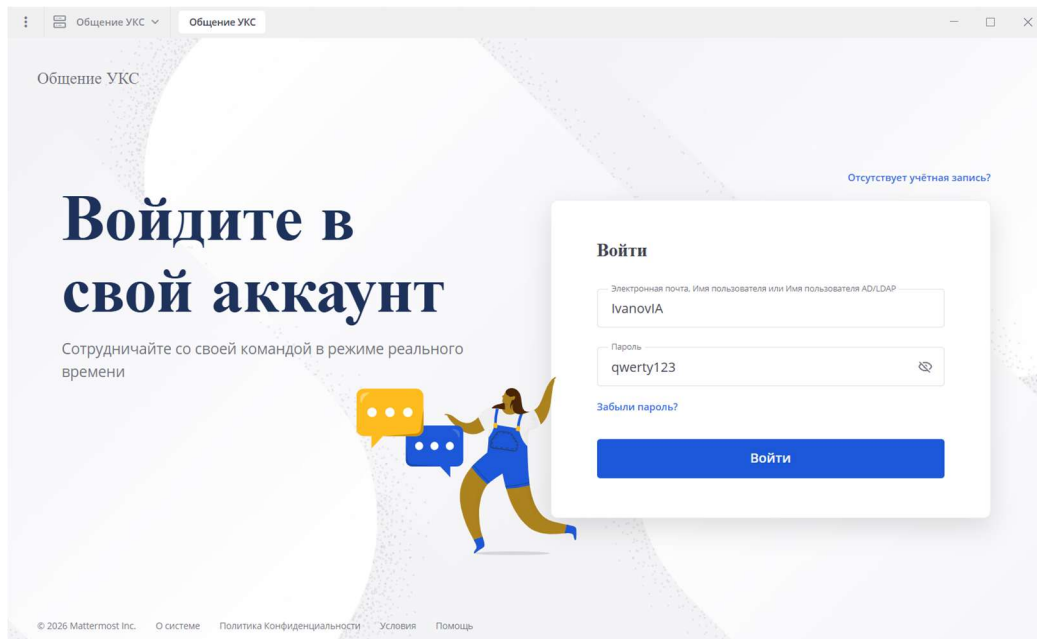
- 3) После на экране откроется всплывающее окно, где нужно выбрать: “**Разрешить**”



4) Далее ввести свой **логин** и **пароль** (которые нужно получить в отделе АСУ) и нажать кнопку **Войти**

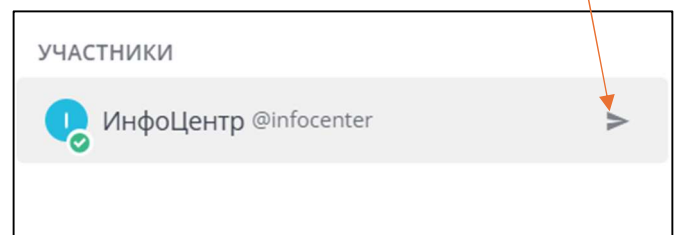
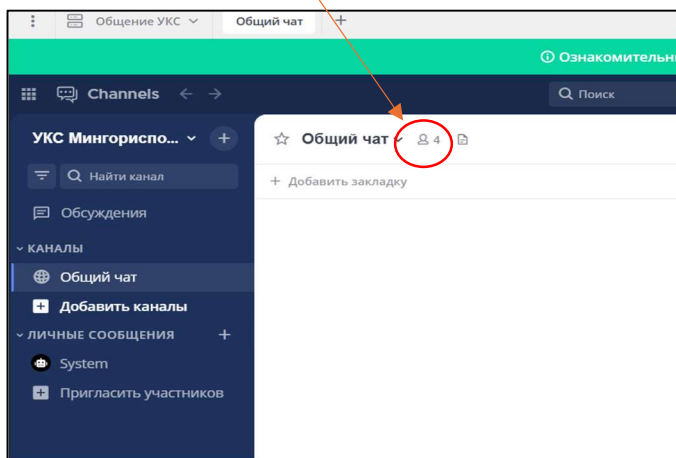
Иванов Иван Александрович | **ivanovIA** | **qwerty123**

Логин Пароль

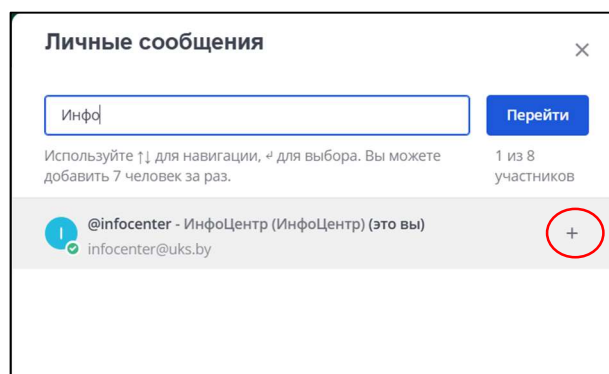
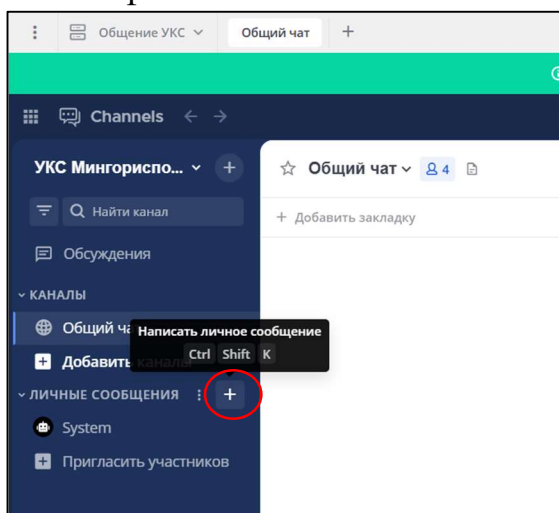


5) Отправка сообщений

Способ 1: чтобы отправить сообщение - в **каналах** нажимаем на **Общий чат** и далее на кнопку **участники**, там выбираем пользователя и нажимаем на кнопку **отправить**



Способ 2: В боковой панели нажать в графе личные сообщения на кнопку **+** в поиске ввести фамилию и нажать на кнопку **+**



Инструкция по установке на телефон (iOS, android)

- 1) Зайти в магазин приложений и установить приложение **Mattermost**
- 2) Ввести данные для подключения **mm.uks.by** как на рисунке

Добро пожаловать

Давайте подключимся к серверу

Сервер - это коммуникационный узел вашей команды, доступ к которому осуществляется по уникальному URL-адресу

Введите адрес сервера

Отображаемое имя

Выберите отображаемое имя для вашего сервера

Расширенные параметры

Подключиться

Версия приложения: 2.41.1 (Сборка 6000772)

- 3) Вводим логин и пароль и нажимаем **ВОЙТИ**

←

Войдите в свою учетную запись

Введите свои данные для входа в систему ниже.

Электронная почта, Имя пользовател...

Пароль

[Забыли пароль?](#)

Войти